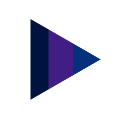


Diseño de solución



Elaborado por:

**Emilio González**

Versión: 4.0

Fecha Creación: 03/08/2022

**ITESM – Plataforma Investigadores**

# Contenido

[Contenido 2](#_Toc141794014)

[1. Objetivo 1](#_Toc141794015)

[2. Diagrama de componentes 1](#_Toc141794016)

[2.1 Diagrama general 1](#_Toc141794017)

[3. Visión general de la solución 2](#_Toc141794018)

[3.1. Diseño del proyecto: ITESM - Plataforma de investigadores 2](#_Toc141794019)

[3.1.1. Diseño detallado de componentes 2](#_Toc141794020)

[a. Componente de proyecto: Inicio de sesión 2](#_Toc141794021)

[b. Componente de proyecto: Aviso de privacidad 5](#_Toc141794022)

[c. Componente de proyecto: Dashboard Administrador Convocatorias 5](#_Toc141794023)

[d. Componente de proyecto: Formulario Convocatoria 7](#_Toc141794024)

[e. Componente de proyecto: Perfil - Editar 9](#_Toc141794025)

[g. Componente de proyecto: Perfil - Notificaciones/Invitaciones. 11](#_Toc141794026)

[h. Componente de proyecto: Modulo SuperAdmin 12](#_Toc141794027)

[i. Componente de proyecto: Información Convocatoria/Reto - Quiero participar 14](#_Toc141794028)

[j. Componente de proyecto: Información Convocatoria/Reto - Conforma tu equipo 15](#_Toc141794029)

[k. Componente de proyecto: Información Convocatoria/Reto - Invitar a mi equipo 16](#_Toc141794030)

[l. Componente de proyecto: Información Convocatoria/Reto - Evidencias 16](#_Toc141794031)

[m. Componente de proyecto: Información Convocatoria/Reto – Dashboard Solucionador 17](#_Toc141794032)

[n. Componente de proyecto: Visualizador de retos - Módulo para editar información de la convocatoria 18](#_Toc141794033)

[o. Componente de proyecto: Visualizador de retos - Módulo para crear y elegir a tu equipo evaluador 19](#_Toc141794034)

[p. Componente de proyecto: Visualizador de retos - Módulo para ver información de los participantes 20](#_Toc141794035)

[q. Componente de proyecto: Visualizador de retos - Módulo para evaluación de evidencias/soluciones 21](#_Toc141794036)

[r. Componente de proyecto: Home - Qué retos tenemos para ti 22](#_Toc141794037)

[s. Componente de proyecto: Home – Talent tank 23](#_Toc141794038)

[t. Componente de proyecto: Home – Recursos de investigación 24](#_Toc141794039)

[u. Componente de proyecto: Home – Banner y Footer 24](#_Toc141794040)

[v. Componente de proyecto: Home – Videos de caso de éxito. 26](#_Toc141794041)

[w. Componente de proyecto: Talent Tank 26](#_Toc141794042)

[x. Componente de proyecto: Modulo Evaluador 27](#_Toc141794043)

[y. Componente de proyecto: Página de contacto 28](#_Toc141794044)

[z. Componente de proyecto: Página de registro de usuario 29](#_Toc141794045)

[aa. Componente de proyecto: Página de aprobación de solicitud de registro 29](#_Toc141794046)

[bb. Componente de proyecto: Página de asignación de roles 30](#_Toc141794047)

[cc. Componente de proyecto: Home – Carrusel 31](#_Toc141794048)

[dd. Componente de proyecto: Perfil – Público/Propio 31](#_Toc141794049)

[ee. Componente de proyecto: Página Sobre nosotros. 33](#_Toc141794050)

[ff. Componente de proyecto: Notificaciones en sistema. 33](#_Toc141794051)

[gg. Componente de proyecto: Sobre reto 34](#_Toc141794052)

[hh. Componente de proyecto: Términos de uso de la plataforma 35](#_Toc141794053)

[ii. Componente de proyecto: Adaptación al formulario investigador 36](#_Toc141794054)

[jj. Actualización de componente: TalentTank 37](#_Toc141794055)

[4. Diccionario de datos 39](#_Toc141794056)

[4.1 Diagrama de dominio 41](#_Toc141794057)

[4.2 Tablas SQL 42](#_Toc141794058)

[5. Validaciones 44](#_Toc141794059)

[5.1 Historial modificaciones 44](#_Toc141794060)

# Objetivo

El objetivo de este documento es proporcionar al consultor los detalles relevantes para la construcción de los componentes diseñados para la solución del proyecto ITESM – Plataforma de investigadores.

# Diagrama de componentes

El diagrama siguiente muestra los componentes y su interacción para mayor referencia.



## 2.1 Diagrama general

# Visión general de la solución

Los componentes de este módulo técnico se incluirán dentro de la solución **ITESM -** **Plataforma de investigadores.** A continuación, se listan los proyectos que se construirán para esta solución y los componentes para cada proyecto:

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre de proyecto de código | Paquete de código asociado |
| Plataforma de investigadores | Paginas  Métodos  Clases  Modal |

## Diseño del proyecto: ITESM - Plataforma de investigadores

## Diseño detallado de componentes

En este apartado se muestra el diseño detallado de cada uno de los componentes que forman parte de la solución ITESM – Plataforma de investigadores, así como los componentes que se encuentran dentro del proyecto.

* + 1. Componente de proyecto: Inicio de sesión

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Clase C# |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Redirigir al usuario para que inicie sesión y manejar la información regresada por el servicio |
| Descripción | * Al hacer clic en el botón “Iniciar sesión” el usuario será redireccionado a un servicio con Azure B2C del cliente donde ingresará sus credenciales. * El servicio de inicio de sesión redireccionará a la plataforma de investigadores y responderá información del usuario que se acaba de autenticar. * Para lo anterior mencionado, se creará una clase desde la cual se hará la conexión con el proveedor de identidad por medio del protocolo SAML 2.0   Librería sugerida para el manejo del proveedor con SAML 2.0:  [ITfoxtec - ITfoxtec Identity SAML 2.0](https://www.itfoxtec.com/identitysaml2)   * Los métodos para inicio de sesión serán llamados desde cualquier parte que sea requiere un usuario con sesión. |
| Se accede mediante/acceso | Home  Perfil  Talent tank |
| Métodos | Iniciar sesión  Cerrar sesión |

* **Conexiones con otros sistemas**
* Integración con Azure B2C

Nombre servicio: amfs.tec.mx

Parámetros

Se proporcionarán los siguientes parámetros los cuales se deben ingresar en el appsettings.json

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre | Tipo de Dato | Permite Nulos | |
| IdPMetadata | nvarchar | No | |
| Issuer | nvarchar | No | |
| SigningCertificateFile | nvarchar | No | |
| SigningCertificatePassword | nvarchar | No |

Resultado

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Tipo de Dato | Permite Nulos |
| XML | nvarchar | No |

* + 1. Componente de proyecto: Aviso de privacidad

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Modal |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Indicar al usuario el aviso de privacidad |
| Descripción | * Cuando el usuario inicie sesión por primera vez, se mostrará una pantalla donde se indica el aviso de privacidad. * Para validar si es su primer inicio de sesión se validará que el usuario no esté en la tabla “Avisos de privacidad aceptados”. * El usuario tendrá la opción de aceptar o rechazar * Si acepta el sistema le permitirá seguir navegando, internamente se registrará que aceptó, en la tabla “Avisos de privacidad aceptados”. * Si rechaza su sesión se cerrará. |
| Se accede mediante/acceso | Home |
| Métodos | Obtener registro por usuario  Insertar registro |

* + 1. Componente de proyecto: Dashboard Administrador Convocatorias

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Listados qué mostrará el banco de convocatorias en borrador, en revisión, activas, por evaluar, en registro de criterios y evaluadores y finalizadas el administrador podrá crear nuevas convocatorias. |
| Descripción | * Al presionar el botón “Crear convocatoria” se mostrará el formulario CrearConvocatoria el cual se detalla en el inciso d). * El grid de convocatorias borrador mostrará las convocatorias creadas por el administrador que no han sido publicadas, desde este grid se podrán realizar las siguientes acciones: * Editar. * El grid de convocatorias activas mostrará todas las convocatorias publicadas que no han sido cerradas por el administrador, desde este grid se podrán realizar las siguientes acciones: * Enviar notificaciones por correo a todos los miembros de todos los equipos registrados a la convocatoria seleccionada. * Agregar evaluadores para la convocatoria elegida. * El grid de convocatorias por evaluar mostrará las convocatorias que estén en el rango de las fechas de inicio y fin de evaluación, desde este grid se podrán realizar las siguientes acciones: * Ver detalles. * Para el envío de correos se considera utilizar Send Grid.   **Fase II:**   * Se agrega grid de convocatorias “Finalizadas” el cual mostrará las convocatorias que tengan el campo Estado igual Finalizada (4). * Se agrega botón para eliminar convocatoria en el grid Convocatorias en borrador y en la página ListadoBorrador, al presionar el botón se mostrará un modal de Bootstrap solicitando confirmación de la eliminación. * Si se indica que no quiere borrarla, el modal solo se cerrará. * Si se indica que, si quiere borrarla, el sistema actualizará el campo Delete a true y actualizará el campo Modified con la fecha actual del movimiento. * Se actualizan las consultas que obtienen todas las convocatorias para que no se obtengan las que tienen el campo Delete = true. * Se agrega grid de convocatorias en revisión el cual mostrará las convocatorias que han sido enviadas a revisión por el super administrador. * Se agrega validación en el panel principal del Administrador para mostrar solo las convocatorias a las que tiene acceso, esto se determina en la tabla AdministradorConvocatoria donde la combinación UsuarioId y ConvocatoriaId existan. |
| Se accede mediante/acceso | Header principal |
| Métodos | Obtener convocatorias  Editar convocatorias  Enviar correo |

* + 1. Componente de proyecto: Formulario Convocatoria

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Crear, Editar y ver detalle de una convocatoria |
| Descripción | * El administrador podrá crear y editar convocatorias mediante este formulario para que puedan ser mostradas a los Investigadores. * Los investigadores podrán ver el detalle en modo solo lectura acerca de la convocatoria al seleccionarla. * Para el proceso de Crear y Editar se utilizará el mismo formulario. * Para Detalle se utilizará una vista previa similar a como la vería el usuario que la consultará.   **Fase II:**   * Se agrega componente de texto enriquecido para campos de texto largo en la creación de convocatoria. * Actualmente las páginas donde se muestra información de la convocatoria están preparadas para renderizar contenido html, no es necesario realizar ajustes. * Se agrega columna FAQ a tabla Convocatoria, el campo será de multilínea con texto enriquecido. * Se agrega columna IdiomaDefinido a tabla Convocatoria, el campo será de tipo “RadioButton” con las opciones inglés y español. * Se agrega funcionalidad para registrar cambios realizados, cuando un administrador edite la convocatoria, se creará un registro en la tabla BitacoraConvocatoria, el registro incluye UsuarioId, ConvocatoriaId, CampoModificado, ValorAnterior, ValorNuevo, AccionRealizada. * Los cambios se detectarán obteniendo los datos actuales antes de actualizar y comparando con los datos ingresados al guardar. |
| Se accede mediante/acceso | * Crear convocatoria (Admin):   Header > Panel principal > Crear convocatoria.   * Editar convocatoria (Admin):   Header > Panel principal > Convocatorias en borrador >Editar   * Ver detalle (Investigadores):   Header > Panel principal >Convocatorias activas >Clic en nombre de la convocatoria |
| Métodos | Crear convocatoria  Editar convocatoria  Leer convocatoria |

* **Consideraciones**

Se considera que la apariencia de la convocatoria será la misma para crear, editar, solamente se restringirán la disponibilidad de los campos y botones con acciones de guardado, para el caso de ver detalle la vista previa será como la visualización del usuario que la consulte desde el home.

* + 1. Componente de proyecto: Perfil - Editar

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Permitir al usuario editar datos de su perfil. |
| Descripción | * El perfil puede ser editado por el usuario (Datos y fotografía). * Los datos del perfil se obtendrán de la tabla “Usuarios”. * El usuario podrá editar su perfil si así lo desea, se tendrá un botón “Edita tu perfil”, este iniciará un proceso para que el usuario pueda editar o agregar las siguientes áreas:   1. Datos generales   2. Publicaciones   3. Áreas de investigación   4. Grados académicos   5. Premios y reconomientos   6. Conferencias impartidas   7. Patentes   8. Proyectos emprendedores * Cada sección será una tabla diferente y el usuario podrá agregar n registros de cada una. * Cada página del proceso de editar perfil tendrá un indicador para saber en qué pasó esta y cuantos restan. * En cada sección del proceso se mostrará una frase motivadora, la cual se obtendrá de manera aleatoria de la tabla de frases motivadoras. * En cada sección se mostrará un formulario con los campos requeridos además de un grid con los registros ya agregados por el usuario. |
| Se accede mediante/acceso | * En todas las páginas en la parte superior derecha. * Talent tank |
| Métodos | Obtener login  Actualizar perfil |

* **Consideraciones**

No se consideran actualizaciones de datos privados de Azure AD.

* + 1. **Componente de proyecto: Perfil – Ver**

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Permitir a los usuarios ver los datos de los perfiles |
| Descripción | * Página que mostrará todos los datos registrados del perfil consultado. * Si el perfil consultado es el del usuario en sesión, este módulo mostrará indicadores para que el usuario pueda ver un porcentaje de completado de su perfil y si alguna sección está completa o no.   Contendrá 3 secciones principales:   * Header con información general – Mostrará los datos principales del perfil (Nombre, ubicación, correo, etc.) además de contadores de logros (premios, conferencias, proyectos, etc). * Mis datos y experiencia – Mostrará dividido por secciones datos relacionados a experiencia laboral o académica. * Logros – Mostrará a detalle los logros del perfil consultado. |
| Se accede mediante/acceso | * En todas las páginas en la parte superior derecha. * Talent tank |
| Métodos | Obtener perfil  Actualizar perfil |

* + 1. Componente de proyecto: Perfil - Notificaciones/Invitaciones.

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Modal |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Sección para que el usuario vea las invitaciones que ha recibido |
| Descripción | Pantalla con listado que se obtendrá de la tabla “Invitaciones”, El usuario podrá Aceptar / Declinar la invitación.  En caso de aceptar, el usuario será agregado como miembro al equipo para esa convocatoria.  En caso de declinar, el usuario opcionalmente podrá ingresar la razón, se notificará por correo al líder que lo invitó.  **Fase II:**   * En el modal de invitación se agrega una casilla para indicar que acepta los términos, la etiqueta será un link a los términos y condiciones de la convocatoria, se abrirá en una pestaña adicional. * El botón “Aceptar” además de avanzar a la siguiente pantalla modal, validará que la casilla esté marcada. * El botón “Enviar respuesta” además de registrar al usuario al equipo y actualizar la invitación, también hará un registro en la tabla “TerminosAceptados”. * Si se da clic en el botón “Aceptar” sin marcar la casilla se mostrará un mensaje de error. * Se ajustan redacciones de las plantillas de notificación. |
| Se accede mediante/acceso | Perfil > Panel principal |
| Métodos | Enviar correos  Insertar en tabla “Participantes por convocatoria”  Actualizar tabla “Invitaciones” |

* + 1. Componente de proyecto: Modulo SuperAdmin

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Modulo para el super admin podrá asignar usuarios existentes del sistema como administradores, super administradores o solucionadores. |
| Descripción | * Esté modulo tendrá una caja de texto en la cual se podrá ingresar correo o nombre * Se mostrarán todas las coincidencias de acuerdo con la búsqueda. * Se podrá seleccionar uno de los resultados y asignarle el rol deseado.   **Fase II:**   * Se mostrarán todas las tablas del panel del administrador descritas en el componente c), sin restricciones y con todas las acciones que aplican habilitadas. * Las tablas de convocatorias adicionalmente tendrán acciones para agregar y borrar administradores a la convocatoria, se hará consulta a la tabla AdministradorConvocatoria para identificar cuales pueden ser eliminados y cuales agregados, para obtener los administradores seleccionables será una consulta a la tabla Usuario con el campo Rol = Administrador menos las coincidencias con los usuarios ya agregados a esa convocatoria. * Se validará que el total de admins sea igual o mayor a 1 despues de la eliminación, para que una convocatoria siempre tenga administrador. * Se muestra contador de usuarios activos, solicitudes de acceso pendientes y contador de convocatorias. * En la sección para asignar rol, es posible asignar convocatorias a un administrador. * Las convocatorias en revisión podrán ser aprobadas o solicitar cambios por el administrador, si es aprobada la convocatoria se actualiza de estatus a activa, si es rechazada pasará a borrador. |
| Se accede mediante/acceso | Home |
| Métodos | Obtener Usuarios  Actualizar Usuario |

* + 1. Componente de proyecto: Información Convocatoria/Reto - Quiero participar

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Método |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Agregar al usuario actual como líder de un equipo para la convocatoria que seleccionó. |
| Descripción | Este proceso se ejecutará cuando el usuario a través del detalle de la convocatoria presione el botón “Quiero participar”.   * El sistema guardará un registro con los datos del usuario en la tabla “Participantes por convocatoria". * El usuario aceptará/rechazará los términos y condiciones, se registrará en la tabla “Términos y condiciones aceptados”. * En caso de aceptar, se guardará al usuario como Líder de la convocatoria. * En caso de rechazar se cierra el modal.   **Fase II:**   * Se agrega validación para no poder inscribirse cuando el valor del campo “Estado” de la entidad “Convocatoria” es diferente de “EstatusConvocatoria.Activa”(1). |
| Se accede mediante/acceso | Home > Qué retos tenemos para ti > Detalle de la convocatoria |
| Métodos | Obtener detalle Convocatoria  Insertar en tabla “Participantes por convocatoria” |

* + 1. Componente de proyecto: Información Convocatoria/Reto - Conforma tu equipo

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Grid |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | El líder podrá invitar a solucionadores a su equipo para la convocatoria. |
| Descripción | * Se tendrán 2 tipos de búsquedas, inteligente y rápida. * La búsqueda inteligente permitirá al líder ingresar un texto abierto donde describirá que es lo que tipo de solucionadores busca, los resultados se obtendrán mediante un API, los resultados incluirán un porcentaje de coincidencia (Match). * La búsqueda rápida permitirá buscar directamente a un solucionador por Nombre, correo, keywords o áreas de investigación. * Al seleccionar un resultado se mostrará el perfil de la persona seleccionada y el botón “Invitar a mi equipo”. * Al presionar el botón “Invitar a mi equipo” el líder ingresará en una caj de texto el motivo de la invitación, al terminar dará clic en el botón “Enviar invitación” y se hará un registro en la tabla “Invitaciones”. |
| Se accede mediante/acceso | Que retos tenemos para ti > Detalle de la convocatoria (Una vez indicado que quiere participar).  Home > Panel principal > Convocatoria > Conformar equipo |
| Métodos | Obtener usuarios  Insertar Invitación  Insertar búsqueda en bitácora. |

* + 1. Componente de proyecto: Información Convocatoria/Reto - Invitar a mi equipo

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Modal |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Proceso para generar una notificación al perfil seleccionado |
| Descripción | * Primera parte del flujo para agregar un usuario a un equipo existente, se generará un registro en una tabla “Invitaciones”. * Opcionalmente el líder podrá ingresar el motivo de la invitación. |
| Se accede mediante/acceso | Que retos tenemos para ti > Detalle de la convocatoria (Una vez indicado que quiere participar) > Invitar a mi equipo (Al seleccionar un perfil). |
| Métodos | Insertar Invitación |

* + 1. Componente de proyecto: Información Convocatoria/Reto - Evidencias

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Una vez conformado el equipo, será posible adjuntar evidencias. |
| Descripción | * Modulo con control para subir archivos adjuntos, se considera utilizar Azure blob storage. * Cada equipo conformado tendrá una propuesta, la cual está conformada por evidencias, Los datos de la propuesta podrán ser editados solo por el Líder del equipo. * En la tabla “Evidencias por convocatoria” se tendrá como propiedades el equipo, convocatoria a la que pertenecen, fecha y hora en la que se subió y url de la ubicación en el blob storage. * Todos los participantes del equipo podrán subir evidencias a su propuesta. * El líder podrá enviarla propuesta a ser evaluada, no se podrán subir documentos después de esto. |
| Se accede mediante/acceso | Que retos tenemos para ti > Detalle de la convocatoria (Una vez indicado que quiere participar) > Evidencias.  Home > Panel principal > Convocatoria > Evidencias |
| Métodos | Subir Adjuntos  Actualizar Evidencias |

* + 1. Componente de proyecto: Información Convocatoria/Reto – Dashboard Solucionador

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Los solucionadores tendrán acceso a un listado de las convocatorias en las que están participando como líder o miembro, en caso de ser líder podrá ver el estatus de las invitaciones enviadas. |
| Descripción | * Grid de convocatorias en las que participa. * Cada registo tendrá el botón de Ver equipo. * Si el usuario es líder podrás ver las invitaciones confirmadas, rechazadas, enviadas dividas en pestañas, si es miembro normal podrá ver los demás integrantes del equipo. * Al dar clic en el boto “Ver mensaje” el líder podrá ver la respuesta del solucionador invitado. * El líder podrá ir al talent tank para invitar a más personas. * El líder podrá ir a subir evidencias o modificar el nombre. * Al cargar la página de este dashboard se realizará una consulta a la tabla de notificaciones para validar si el usuario actual no tiene pendientes, si tiene notificaciones pendientes aparecerán como modal para ser antendidas. |
| Se accede mediante/acceso | Que retos tenemos para ti > Detalle de la convocatoria (Una vez indicado que quiere participar) > Evidencias.  Home > Panel principal > Convocatoria > Evidencias |
| Métodos | Obtener convocatorias  Obtener invitaciones  Obtener participantes  Actualizar notificaciones |

* + 1. Componente de proyecto: Visualizador de retos - Módulo para editar información de la convocatoria

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Editar información de una convocatoria. |
| Descripción | * Desde el dashboard del administrador, se mostrará un listado de convocatorias activas al seleccionar una convocatoria abierta aun, se habilitará un botón “Editar convocatoria”. * Mediante un modal se podrá modificar solamente la fecha de cirre. * Una vez hechos los ajustes se dará clic en el botón “Guardar”, se enviará una notificación a todos los miembros de todos los equipos registrados. * Los participantes de la convocatoria se obtendrán de la tabla “Participantes por convocatoria”. |
| Se accede mediante/acceso | Opción habilitada al seleccionar una convocatoria desde el dashboard de administrador. |
| Métodos | Obtener Convocatoria  Guardar Convocatoria  Enviar Correo |

* + 1. Componente de proyecto: Visualizador de retos - Módulo para crear y elegir a tu equipo evaluador

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Modulo para el administrador podrá asignar usuarios existentes del sistema como evaluadores. |
| Descripción | * Desde el dashboard del administrador, se mostrará un listado de convocatorias activas al seleccionar una convocatoria abierta aun, se habilitará un botón “Equipo evaluador”. * El sistema redirigirá al administrador a una página con un listado de evaluadores que se obtendrá de la tabla “Evaluadores por convocatoria” * Al ser una convocatoria nueva este listado estará vació * Para agregar un nuevo evaluador se dará clic a un botón “Agregar Administrador” e ingresará el correo/nombre del evaluador que desee y guardará el cambio. * Para eliminar a un evaluador, de la lista de integrantes se seleccionará al integrante y se dará clic en un botón “Eliminar del grupo”. |
| Se accede mediante/acceso | Opción habilitada al seleccionar una convocatoria desde el dashboard de administrador. |
| Métodos | Obtener Evaluadores  Insertar Evaluador  Eliminar Evaluador |

* + 1. Componente de proyecto: Visualizador de retos - Módulo para ver información de los participantes

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Ver perfiles de participantes y estatus de sus evidencias |
| Descripción | * Desde el dashboard del administrador, se mostrará un listado de convocatorias activas al seleccionar una convocatoria abierta aun, se habilitará un botón “Ver participantes”. * El sistema mostrará un listado de lideres de equipo al dar clic en el botón Ver detalle se mostrará el equipo completo. |
| Se accede mediante/acceso | Opción habilitada al seleccionar una convocatoria desde el dashboard de administrador. |
| Métodos | Obtener Participantes  Obtener Soluciones |

* + 1. Componente de proyecto: Visualizador de retos - Módulo para evaluación de evidencias/soluciones

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Ver perfiles de participantes y estatus de sus evidencias |
| Descripción | * Desde el dashboard del administrador, se mostrará un listado de convocatorias activas al seleccionar una convocatoria abierta aun, se habilitará un botón “Estatus de evaluaciones”. * El sistema mostrará un grid con las propuestas recibidas, evaluadas y en evaluación divididas por pestañas. * Al dar clic en el botón “Ver detalles” se mostrarán los documentos y evaluaciones de todos los evaludadores asignados a la convocatoria.   **Fase II:**   * En el grid de la sección “Estatus de evaluaciones” en la pestaña “En evaluación” se agregará una columna llamada “Proyectos seleccionados” que contendrá un checkbox por cada registro(Propuesta) que se muestre. * En la pestaña “En evaluación” se agregan 2 botones:   **“Finalizar convocatoria”**: El cual guardará la fecha de finalización de la convocatoria en el campo “EndDate”, se actualizará el estatus a Finalizada (4) y se actualizará el campo “Ganador” en la tabla equipo. **“Guardar”**: Se actualizará el campo “Ganador” en la tabla equipo solamente.   * El grid de las propuestas en evaluación marcará automáticamente el checkbox de la columna “Proyectos seleccionados” de los proyectos que hayan sido guardados como seleccionados previamente, una vez que sea finalizada no se podrán editar los ganadores. |
| Se accede mediante/acceso | Opción habilitada al seleccionar una convocatoria desde el dashboard de administrador. |
| Métodos | Obtener Participantes  Obtener Soluciones |

* + 1. Componente de proyecto: Home - Qué retos tenemos para ti

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Sección de página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Mostrar un listado de las convocatorias más recientes. |
| Descripción | * Se obtendrán los registros de la tabla “Convocatorias” que tengan el estatus “Publicada”. * El Titulo de la convocatoria deberá ser hipervínculo al visualizador del reto para ver la información y aplicar si así se desea.   **Fase II:**   * Se agrega limitante para obtener las 4 convocatorias con la fecha “Created” más reciente. * Se agrega etiqueta en el contenedor de convocatoria para especificar si está Abierta, En evaluación, Cerrada de acuerdo con las siguientes reglas: * **Abierta:** Convocatorias con el valor EstatusConvocatorias.Activa(1) en la columna Estado. * **En evaluación:** Convocatorias con el valor EstatusConvocatorias.RegistroCriterios(2) o EstatusConvocatorias.Evaluacion (3) en la columna Estado. * **Cerrada:** Convocatorias con el valor EstatusConvocatorias.Finalizada(4) en la columna Estado. * Se agregará validación para determinar el texto del enlace al detalle de la convocatoria de acuerdo con las siguientes reglas: * **Quiero participar:** Convocatorias con el valor EstatusConvocatorias.Activa(1) en la columna Estado. * **Ver detalle:** Convocatorias con el valor **diferente a** EstatusConvocatorias.Activa(1) o en la columna Estado. |
| Se accede mediante/acceso | * Home > Qué retos tenemos para ti |
| Métodos | Obtener convocatorias |

* **Consideraciones**

El aspecto del listado se definirá con proveedor externo.

* + 1. Componente de proyecto: Home – Talent tank

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Sección de página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Descripción de Talent Tank |
| Descripción | * Sección con texto estático descriptivo acerca del Talent tank. * Esta sección será la misma para usuarios anónimos como para los autenticados |
| Se accede mediante/acceso | Home |
| Métodos | N/A |

* + 1. Componente de proyecto: Home – Recursos de investigación

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Sección de página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Mostrar los recursos de investigación como documentos o enlaces a sitios de interés. |
| Descripción | * Esta sección mostrará documentos o enlaces de interés * Los recursos serán estáticos para usuarios autenticados o anónimos. |
| Se accede mediante/acceso | Home |
| Métodos | N/A |

* + 1. Componente de proyecto: Home – Banner y Footer

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Sección Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Agregar Banner y Footer al home de la plataforma |
| Descripción | * Se agregarán de manera estática una imagen de home y footer * Se agregarán links relevantes para la herramienta dependiendo si el usuario tiene sesión iniciada o no:   **Usuario con sesión iniciada:**   * Convocatorias * Recursos de investigación * Talent tank * Sobre nosotros   **Usuario sin sesión:**   * Qué hacemos * Convocatorias * Casos de éxito * Talent tank * Se agregará botón para iniciar sesión.   **Fase II:**   * Para usuarios sin sesión se cambiará la etiqueta Qué hacemos por Sobre nosotros. * Al dar clic redirigirá a la página SobreNosotros (componente ee). |
| Se accede mediante/acceso | Home |
| Métodos | N/A |

* **Consideraciones**

Los elementos mencionados serán creados por proveedor externo.

* + 1. Componente de proyecto: Home – Videos de caso de éxito.

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Sección Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Mostrar videos predefinidos |
| Descripción | * Se tendrá una sección para visualizar videos. * Los videos no se podrán administrar y se insertar por medio de html. * Los videos estarán hospedados fuera de la plataforma de investigadores. |
| Se accede mediante/acceso | Home |
| Métodos | Carrusel para mostrar videos. |

* + 1. Componente de proyecto: Talent Tank

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Pagina |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Visualizar perfiles de los usuarios registrados. |
| Descripción | * Los usuarios se obtendrán de la tabla “Usuarios”. * Se reutilizará funcionalidad del inciso j). * Al realizar una búsqueda, el sistema validará la tabla “Usuarios” para los resultados y hará un registro en la tabla “Bitácora”. * Al seleccionar un usuario de los resultados se podrá invitar al equipo, Se utilizará funcionalidad del inciso k).   **Fase II**:   * Se agregan columnas “TipoBusqueda” y “CampoBusqueda” * Se agregan registros de búsqueda rápida incluyendo campos nuevos. |
| Se accede mediante/acceso | Home > Talent Tank |
| Métodos | Obtener |

* **Consideraciones**

En fase 2 se considera implementar un API de machine learning que permitirá tener resultados más afines a los requerimientos de la convocatoria.

* + 1. Componente de proyecto: Modulo Evaluador

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Evaluador podrá dejar comentarios acerca de las soluciones. |
| Descripción | * Se mostrará un grid con las con las convocatorias que tiene asignadas el usuario, estas serán obtenidas por medio de la tabla “Evaluadores por convocatoria” y “Convocatoria”. * Al dar clic en el botón “Ver detalles” se mostrarán los documentos de la propuesta y los criterios de evaluación ingresados por el administrador.   **Fase II:**   * Se agrega enlace a las propuestas evaluadas (Completado). * Al dar clic direcciona al detalle de la evaluación en modo lectura. |
| Se accede mediante/acceso | Home |
| Métodos | Obtener Evaluadores  Obtener Convocatorias  Actualizar evaluación |

* + 1. Componente de proyecto: Página de contacto

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Contacto |
| Descripción | * Página con imagen estática con un enlace a un correo de contacto   **Fase II:**   * Se modificará el enlace de contacto para que redireccione a un formulario * Al enviar el formulario se generará una notificación por correo con los datos ingresados por el usuario (Nombre, Apellidos, Correo, Instituto, Comentarios). * Se confirmará al usuario el envío de sus comentarios al contacto por medio de un modal informativo. * La información no será almacenada en tabla de base de datos. |
| Se accede mediante/acceso | Home |
| Métodos | N/A |

* + 1. Componente de proyecto: Página de registro de usuario

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Hugo Molina |
| Objetivo | Permitir a nuevos usuarios enviar una solicitud de registro en el sistema. |
| Descripción | * Al hacer clic en el botón “Regístrate” el usuario será redireccionado a esta pantalla donde podrá ingresar sus datos para solicitar acceso al sistema. * Esta pantalla contempla solamente el registro de la solicitud del usuario, la generación del usuario para acceder al sistema se hará hasta que la solicitud sea aprobada y el usuario cuente con un rol asignado. |
| Se accede mediante/acceso | Home |
| Métodos | GuardarRegistroUsuario |

* + 1. Componente de proyecto: Página de aprobación de solicitud de registro

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Hugo Molina |
| Objetivo | Permitir a los super administradores del sistema aprobar o rechazar las solicitudes de registro en el sistema |
| Descripción | * Página que permitirá al super administrador aprobar las solicitudes de registro al sistema. * Mostrará todas las solicitudes de registro generadas por los usuarios * Una vez aprobada la solicitud el administrador podrá asignarle un rol al usuario. |
| Se accede mediante/acceso | Home |
| Métodos | ObtenerRegistrosUsuarios  EditarRegistroUsuario |

* + 1. Componente de proyecto: Página de asignación de roles

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Hugo Molina |
| Objetivo | Asignar un rol a los usuarios del sistema |
| Descripción | * Permite al administrador visualizar los usuarios existentes en el sistema y asignarles un rol determinado. * En caso de que se trate de usuario nuevo al asignársele un rol se realizará la conexión con el servicio Azure B2C para crear el usuario correspondiente. |
| Se accede mediante/acceso | Home |
| Métodos | ObtenerUsuarios  AsignarRolUsuario |

* + 1. Componente de proyecto: Home – Carrusel

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Sección Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Mostrar imágenes relacionadas a la plataforma en el home |
| Descripción | * Se implementa carrusel de Bootstrap para las imágenes que se requieren mostrar. * La fuente que alimentará al componente será una cadena en formato Json, el recurso se obtendrá de las siguientes url dependiendo del ambiente:   + - **DEV/QA:** <https://csicnxpprd-fzb0cmf7e2bxdmds.z01.azurefd.net/cdnscpprd/SC.json>     - **PRD:** <https://cdnplataformastec.azureedge.net/servicios/SC.json> * Los elementos que se recibirán serán objetos con las propiedades: Imagen, Texto y link. |
| Se accede mediante/acceso | Home |
| Métodos | Obtener imagenes |

* + 1. Componente de proyecto: Perfil – Público/Propio

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Sección Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Mostrar los datos ingresados por el usuario |
| Descripción | **Público:**   * Página que mostrará los datos ingresados por el usuario del perfil que se está consultando. * Las secciones que se muestran son: * Temáticas de interés * Mi semblanza * Mis grados académicos * Mis aptitudes   **Propio:**   * Pagína que muestra los datos ingresados por el usuario que consulta la página e indica un porcentaje de completado para ayudar al usuario a detectar que le falta por llenar. * Las secciones que se muestran son: * Temáticas de interés * Mi semblanza * Mis grados académicos * Mis aptitudes   **Fase II:**   * Se agrega sección “Histórico de convocatorias” * Mostrará las convocatorias en las que el usuario ha participado, para esto se obtendrán las Convocatorias donde el estatus sea Finalizada (4), que exista un registro en la tabla equipo donde el usuario este como participante y que tenga Propuesta en estatus Evaluada (3). |
| Se accede mediante/acceso | Home |
| Métodos | Obtener datos de usuario |

* + 1. Componente de proyecto: Página Sobre nosotros.

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Sección Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Mostrar información relevante acerca del objetivo de la herramienta |
| Descripción | * Página con texto e imágenes estáticas. |
| Se accede mediante/acceso | Home |
| Métodos | N/A. |

* + 1. Componente de proyecto: Notificaciones en sistema.

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Sección Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Mostrar las invitaciones y documentos subidos. |
| Descripción | * Pagina donde se concentrarán registros de invitación y documentos subidos relacionados a la convocatoria y equipo a la que pertenece el usuario actual. * El contenido se divide en 3 pestañas:  1. **Todas las notificaciones:** Se obtendrán todos los registros de la tabla invitación filtrado por convocatoria, equipo y el estatus debe ser Aceptado(1) o Rechazado(2), también se obtendrán todos los registros de evidencia filtrado por propuesta, se mostrarán en un listado ordenado por fecha de modificación de manera descendente. 2. **Invitaciones:** Se obtendrán todos los registros de la tabla invitación filtrado por convocatoria, equipo y el estatus debe ser Aceptado(1) o Rechazado(2), se mostrarán ordenadas por fecha de modificación de manera descendente. 3. **Documentos subidos:** Se obtendrán todos los registros de evidencia filtrado por propuesta, se mostrarán en un listado ordenado por fecha de modificación de manera descendente. |
| Se accede mediante/acceso | Home |
| Métodos | N/A. |

* + 1. Componente de proyecto: Sobre reto

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Sección Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Mostrar el detalle de la convocatoria para el solucionador. |
| Descripción | * Muestra detalle cargado por el administrador de la convocatoria para el solucionador. * Cuenta con las secciones Datos generales, Anexos, Preguntas frecuentes y Términos y condiciones. * La sección Términos y condiciones se habilita hasta que el usuario actual se encuentra inscrito en la convocatoria (Que exista en la tabla ParticipanteConvocatoria). * Las etiquetas y contenido se mostraran el idioma definido por el administrador independientemente del que elija el usuario. |
| Se accede mediante/acceso | Home |
| Métodos | N/A. |

* + 1. Componente de proyecto: Términos de uso de la plataforma

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Sección Página |
| Autor | Gustavo Martinez |
| Objetivo | Indicar al usuario los términos de uso. |
| Descripción | * Se agrega checkbox para validar que acepte los términos de uso en el registro de usuario. * Muestra los términos de uso de la plataforma en un modal. * El usuario debe aceptarlos para poder continuar con el registro en la plataforma. * Se agrega columna IdTerminosUso y fecha de aceptación en tabla de registro de usuario. * Se agrega tabla de Términos de uso para guardar las versiones. * Al aprobarse el registro de usuario se copiarán los términos aceptados y la fecha en la tabla de usuario. |
| Se accede mediante/acceso | Home |
| Métodos | GuardarRegistroUsuario guardara la versión de términos que se aceptó en la tabla de registro de usuarios. |

* + 1. Componente de proyecto: Adaptación al formulario investigador

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Sección Página |
| Autor | Gustavo Martinez |
| Objetivo | Agregar cambios en el formulario de investigador. |
| Descripción | * Se agrega la tabla “Universidad” que contiene todas las universidades registradas donde laboran los usuarios, se crea el servicio para la consulta de los datos y se representaran en pantalla de datos principales por el campo “Universidad en la que laboras” de tipo select. * Se renombra la etiqueta html de “Campus del Tec al que estas asignado” a “Campus o Sede”. * Se registran datos en la tabla “Campus” relacionados a las universidades existentes en la tabla “Universidad” y se agrega la columna “IdUniversidad” para registrar esa relación. * Se crea función para la carga de opciones en el select “Campus o Sede” al momento de seleccionar una universidad en el campo “Universidad en la que laboras” con todos los campus relacionados a esa universidad. * Se elimina campo “Nomina” del formulario html pero se conserva la columna en la tabla. * Se agrega el campo ScopusId en la tabla de “Usuario” y se agrega en la pantalla del paso 1 de la gamificación del perfil para usuarios de tipo investigador. * Se crea la regla para ocultar campos “Escuela Nacional”, “Grupo de Investigación” y “Modelo Profesor Investigador” en el html para usuarios que hayan seleccionado un valor diferente a “Tecnológico de Monterrey - ITESM” en el campo “Universidad en que laboras” en el formulario del perfil. |
| Se accede mediante/acceso | Desde el perfil del solucionador. |
| Métodos | N/A |

* + 1. Actualización de componente: TalentTank

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González Limón |
| Objetivo | Visualizar perfiles de los usuarios registrados e invitarlos al equipo. |
| Descripción | * Se crearán columnas “UltimoAcceso” y “UbicacionId” en la tabla usuario. * Se creará Tabla “Ubicacion” con las columnas “Latitud” y “Longitud”. * Se utilizará servicio existente para actualizar el registro del usuario con la fecha actual en la columna “UltimoAcceso” en el archivo “AuthControl.cs” * Se creará servicio en la actualización de perfil “Datos generales” para convertir la combinación de País, Estado, Ciudad a coordenadas mediante el servicio open source “Nominatim”   [Nominatim Documentation](https://nominatim.org/release-docs/develop/).   * Se utilizará Dynamic Maps de Google Maps Platformpara mostrar el mapa con los resultados de las búsquedas.   [Cómo personalizar un mapa de Google Maps: marcadores personalizados  |  API de Maps JavaScript  |  Google for Developers](https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/custom-markers?hl=es-419)   * Las coordenadas necesarias para el api se obtendrán junto con el usuario. * La búsqueda rápida buscará por defecto en las columnas “NombreAMostrar” y Correo de la tabla Usuario nombre. * El total de usuarios obtenidos se obtendrá de la instrucción “Count” de la colección de resultados. * El control “Mostrar mapa” modificará las clases de Bootstrap del contenedor de resultados para mostrar la mitad o pantalla completa. * Para las tarjetas informativas por tipo de búsqueda se utilizarán Popovers de Bootstrap.   **Los resultados se podrán ordenar de la siguiente manera:**   1. Actividad reciente: Se aplica orden descendente en la propiedad “UltimoAcceso” a los resultados. 2. Recientemente creados: Se aplica orden descendente en la propiedad “Created” a los resultados. 3. Participación en convocatorias: Se creará servicio para consultar cantidad de convocatorias en las que ha participado el usuario, Este dato se almacenará en la propiedad de la entidad Usuario “CantidadConvocatorias” tendrá el atributo “NotMapped”, se ordenará de manera descendente por esta propiedad. 4. Más cercanos: Se creará función para obtener la distancia en metros entre el usuario actual y cada resultado, la distancia se almacenará en la propiedad de la entidad Usuario “Distancia” tendrá el atributo “NotMapped” se ordenará de manera ascendente por esta propiedad. |
| Se accede mediante/acceso | Home, Detalle de equipo |
| Métodos |  |

* + 1. Actualización de componente: Perfil – Editar (Publicaciones)

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | David Cobos |
| Objetivo | Obtener, mostrar y guardar la información de SCOPUS |
| Descripción | * Se agregan nuevos campos a la entidad de publicación   + - * 1. Título de tu publicación         2. Quién la publica         3. Autor /Autores         4. Tipo de publicación         5. Año de publicación         6. Abstract * Se agrega a la vista del perfil propio link hacia SCOPUS * Se crea la conexión con la API de SCOPUS * Se valida mediante la Api de SCOPUS un id, la api devuelve la información asociada al id y se muestra al usuario para confirmar   QA: https://api.elsevier.com/content/search/scopus   * Al confirmar el usuario se obtiene y se guarda la información de todas las publicaciones del usuario, obtenidas mediante la Api de SCOPUS en una segunda llamada con el id proporcionado por el usuario   QA: https://api.elsevier.com /content/author/author\_id/{idscopus}   * Se le agrega un “expand” a el área de publicaciones para que solo muestre 3 por default y se puede expandir en caso de ser necesario para mostrar el resto de las publicaciones * Las publicaciones se mantienen actualizadas obteniendo cada vez que se consulta el perfil los datos de SCOPUS y actualizando la información en nuestra tabla de Publicaciones |
| Se accede mediante/acceso | Home, Perfil, Editar (Investigador)  Home, Perfil |
| Métodos | Validar Id SCOPUS  Confirmar información SCOPUS |

* + 1. Actualización de componente: Sobre reto

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Limitar inscripciones a externos si así es configurado en convocatoria |
| Descripción | * Se agrega columna de SoloTec. * Se agrega leyenda y modal en página SobreReto indicando que no se puede participar si el correo no contiene “@tec.com” y el valor de SoloTec = true. * Se agrega restricción en edición para no permitir edición del campo de audiencia. * Se agrega validación en talent tank para no poder invitar externos si la convocatoria tiene SoloTec = true. |
| Se accede mediante/acceso | Home, Convocatoria |
| Métodos | N/A |

* + 1. Actualización de componente: Perfil solucionador.

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Sección Página |
| Autor | Gustavo Martinez |
| Objetivo | Cargar datos de país, estado y ciudad desde un API. |
| Descripción | * Se cambia el tipo de campo input por select para los campos de país, estado y ciudad. * Se usará la API de [Country State City API](https://countrystatecity.in/) con los parámetros de país, ciudad y estado para las opciones de estos campos. * Se creará función para la carga dinámica de los campos según el país y el estado seleccionado. * Si cambia de opción en el país, o estado se reiniciarán las opciones seleccionadas relacionadas. * Se guarda el nombre del país, estado y ciudad en texto en los campos actuales. * Se cambia los filtros en talent tank para consumir la misma API. |
| Se accede mediante/acceso | Home, Perfil, Editar  Home, Talent Tank  Home, Panel, Equipo, Invitar miembro |
| Métodos | N/A. |

* + 1. Actualización de componente: Evidencias (Req 51).

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Sección Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Ajuste para que el monto de la propuesta no sea requerido. |
| Descripción | * La propiedad “MontoSolicitado” de la entidad “Propuesta” se ajustará para que pueda ser nulo. * Se ajustará formulario de propuesta para que monto no sea requerido. * Se ajustará página de detalle de evaluaciones para que sea posible mostrar nulos con espacio vacío. |
| Se accede mediante/acceso | Panel principal > Detalle de equipo > Evidencia |
| Métodos | N/A. |

* + 1. Actualización de componente: Creación de convocatoria (Req 52).

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Sección Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Reubicar campos en creación y detalle de convocatoria. |
| Descripción | * Se ajustará páginas Create.cshtml, Edit.cshtml, SobreReto.cshtml y Detail.cshtml. * Se realizará cambios de etiquetas en los nombres de los campos, las columnas en la tabla permanecerán igual. |
| Se accede mediante/acceso | Home > Sobre el reto  Panel principal > Crear Convocatoria  Panel principal > Editar Convocatoria  Panel principal > Ver detalles |
| Métodos | N/A. |

* + 1. Actualización de componente: Bitácora de búsqueda talent tank (Req 40).

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Funcionalidad |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Guardar resultados de búsqueda inteligente y los porcentajes arrojados. |
| Descripción | * Se creará tabla “ResultadosBusqueda” con los campos: * **BitacoraId**: Id de tabla Bitacora * **UsuarioId:** Id del solucionador que regresó la búsqueda**.** * **PorcetajeMatch:** Porcentaje de match del usuario. * Se modificará función “QuickSearch” para insertar resultados. |
| Se accede mediante/acceso | Home > TalentTank |
| Métodos | QuickSearch  InsertarResultados |

* + 1. Actualización de componente: Evaluar – Comentarios por criterio (Req 42).

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Actualización página evaluar |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Guardar comentarios por criterio, (Actualmente son por evaluación) |
| Descripción | * Se agregará caja de texto por criterio. * Se agregará validación por caja de texto. * Se modificará página de admin para mostrar todos los comentarios. |
| Se accede mediante/acceso | Panel principal > Propuestas por evaluar |
| Métodos | Registro de evaluación |

* + 1. Actualización de componente: Convocatorias. Nivel de TLR Requerido (Req 41).

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Actualización página sobre reto, creación, edición, detalle de convocatoria y evidencia |
| Autor | Gustavo Martinez |
| Objetivo | Agregar un nivel de TLR requerido a las convocatorias |
| Descripción | * Se agregará columna en la tabla de convocatorias para el nivel de TLR requerido por convocatoria. * Se agregará select para asignar el nivel a la convocatoria en la creación y edición. * Se modificará pantalla sobre reto y detalle para mostrar el nivel requerido. * Se agregará validación al guardar propuesta para mostrar mensaje si el nivel de TLR es menor al establecido (aun permitirá registrar la propuesta). * Se agregará modal para informar que el nivel no es el requerido. |
| Se accede mediante/acceso | Administrador  Panel principal > Crear convocatoria  Panel principal > Detalle de convocatoria > Editar convocatoria  Panel principal > Detalle de convocatoria > Detalle convocatoria  Solucionador  Home > Sobre reto |
| Métodos | Crear Convocatoria  Editar convocatoria  Registrar Propuesta |

* + 1. Actualización de componente: Invitar a un equipo. Segundo Lider (Req 53).

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Actualización página se agrega la opción de poder invitar a un segundo líder. |
| Autor | Carlos Bautista |
| Objetivo | Tener la opción de que un equipo pueda tener un segundo líder |
| Descripción | * Se agregará una nueva columna a la tabla XXX que servirá para identificar si se está invitando a alguien a asumir el rol de segundo líder. * Además, se implementará una casilla de verificación en el componente de invitación para indicar si se desea invitar al usuario como segundo líder. * La lógica en el componente se encargará de habilitar o deshabilitar la casilla de verificación para un segundo líder de acuerdo a las siguientes condiciones:   + Si existe una invitación pendiente de aprobación, la casilla de verificación se desactivará.   + Si la invitación es aprobada, la casilla de verificación se desactivará.   + Si la invitación es rechazada, la casilla de verificación se activará * Enviar Correo para notificar que se le ha invitado como segundo líder. |
| * Se accede mediante/acceso | Administrador  Primera Forma  Panel principal > Talent tank>Busqueda  Panel principal > Detalle de convocatoria > Editar convocatoria  Panel principal > Detalle de convocatoria > Detalle convocatoria  Solucionador  Home > Sobre reto |
| Métodos | CrearInvitacion |

* + 1. Actualización de componente: Panel Equipo. Segundo Lider (Req 53).

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Actualizar la lista de miembros para identificar que miembro es segundo líder. |
| Autor | Carlos Bautista |
| Objetivo | Poder identificar a los Lideres |
| Descripción | La vista tendrá los siguientes cambios de acuerdo a tipo de líder.  Caso líder principal del Equipo   * En el caso de líder de equipo, se modificará la lista de miembros para poder identificar al segundo líder.   Caso Segundo líder de Equipo.   * Mostrar la etiqueta de segundo líder de lado izquierdo * No mostrar el segundo líder en la lista de miembros. * Mostrar solo las siguientes opciones   + Registrar propuestas.   + Notificaciones. |
| * Se accede mediante/acceso | Solucionador |
| Métodos | Obtener convocatoria |

* + 1. Actualización de componente: Invitaciones . Segundo Lider (Req 53).

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Actualización |
| Autor | Carlos Bautista |
| Objetivo | Mostrar solo las pestana documentos subidos para el segundo líder. |
| Descripción | La vista tendrá los siguientes cambios de acuerdo al segundo líder.  Solo se mostrará la pestaña de documentos subidos. |
| * Se accede mediante/acceso | solucionador |
| Métodos | Obtener convocatoria |

* + 1. Actualización de componente: Aceptacion de invitacion . Segundo Lider (Req 53).

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Actualización |
| Autor | Carlos Bautista |
| Objetivo | Aceptar o Rechazar una invitación |
| Descripción | Para las invitaciones en las que esté seleccionada la opción de invitar a un segundo líder, se registrarán los siguientes cambios:   * Se añadirá la columna 'esLider' a la tabla 'ParticipantesEquipo'. * Al aceptar la invitación, el participante será agregado al equipo y se le marcará como líder. |
| * Se accede mediante/acceso | Solucionador  Menú avatar > Panel principal |
| Métodos | Guarda Invitación |

* + 1. Actualización de componente: Creación de convocatoria. Segundo Lider (Req 53).

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Actualización |
| Autor | Carlos Bautista |
| Objetivo | Poder configurar si una convocatoria permite tener un segundo líder. |
| Descripción | Esta vista tendrá los siguientes cambios.   * Se crea nuevo campo (CantidadLideres) en la tabla de convocatoria para indicar si se puede tener un segundo líder. * Se agrega el control para poder seleccionar si acepta un líder o dos lideres. |
| * Se accede mediante/acceso | Administrador  Panel principal > Crear convocatoria  Panel principal > Detalle de convocatoria > Editar convocatoria  Panel principal > Detalle de convocatoria > Detalle convocatoria |
| Métodos | Guarda Convocatoria  Editar Convocatoria  Obtener convocatoria |

* + 1. Actualización de componente: Visualizador de retos / Enviar propuesta (Req 32).

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Editar el estatus de las propuestas |
| Descripción | * Se edita html para agregar columna “Acciones” en PanelConvocatoria.cshtml cuando la convocatoria este activa. * Se agrega servició para actualizar estatus de propuesta. * Se agrega modal para solicitar confirmación de actualización y motivo. * Se agrega tabla para registro de cambio de estatus de propuesta en bitácora y el motivo. * Se agrega notificación por correo en método de actualización de propuesta. * Se agrega pantalla para visualizar el historial de cambio de estatus de las propuestas. * Se agrega boton en el PanelConvocatoria.cshmtml para abrir la pantalla para ver el historial de cambio de estatus de las propuestas. |
| Se accede mediante/acceso | Home > Panel principal > Panel de convocatoria |
| Métodos | Actualizar propuesta |

* + 1. Actualización de componente: Asignación de evaluadores (Req 33).

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Asignar evaluadores por propuesta (actualmente por convocatoria). |
| Descripción | * Se agrega columna “CantidadEvaluadoresPropuesta (int?)” en la tabla Convocatoria. * Se agrega columna “PropuestaId (int?)” y “Activo (bool)” a la tabla Evaluador. * Se eliminan botones de Alta de evaluadores de las páginas. PanelConvocatoria, Convocatorias/Index y SuperAdmin. * Se actualiza servicio de evaluadores para obtener propuestas y registros con la columna Activo = true. * Se actualiza servicio de alta de evaluadores para crear con PropuestaId. * Se actualiza html de página ListadoEvaluaciones para agregar nuevas columnas y grids. * Se agrega método de eliminar evaluador a servicios de evaluador, el método actualizará el campo “Activo” de registro relacionado a evaluador. * Modificar filtro de búsqueda de evaluadores para omitir a los ya agregados a la propuesta. * Se edita la página “Buscador” para asignar evaluador. |
| Se accede mediante/acceso | Panel principal > Propuestas de solución por evaluar |
| Métodos | Registro de evaluación |

* + 1. Actualización de componente: Selección de ganador (Req 34).

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Se registra apoyo económico otorgado |
| Descripción | * Se agrega columna “Monto otorgado (decimal?)” a tabla Equipo. * Se modifica html de la pagina ListadoEvaluaciones para agregar columna de monto en grid. * Se agregan validaciones con jquery para requerir monto si checkbox “ganador” = true. |
| Se accede mediante/acceso | Panel principal > Propuestas por evaluar |
| Métodos | Registro de evaluación |

* + 1. Actualización de componente: Propuestas por evaluar (Req 35).

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Administrador podrá proporcionar un archivo auxiliar para el evaluador asignado |
| Descripción | * Se crea tabla “ArchivoAuxiliar”. * Se crean campos: * PropuestaId * UrlArchivo * Se modifica la página ListadoDocumentos para agregar componente de documentos adjuntos. * Se modifica grid de propuestas en la página PanelConvocatoria para agregar columna con de archivos auxiliares. * Se modifica grid de propuestas en la página Convocatorias/Index para agregar columna con de archivos auxiliares. * Se crea partial para agregar modal con iframe a las siguientes urls dependiendo del peso del documento, si el tamaño es mayor a 20mb se utilizará officeapps, en caso contrario google:   [https://drive.google.com/viewer?embedded=true&hl=en-US&url=[URL\_AL\_DOCUMENTO](https://drive.google.com/viewer?embedded=true&hl=en-US&url=%5bURL_AL_DOCUMENTO)]  [https://view.officeapps.live.com/op/embed.aspx?src=[URL\_AL\_DOCUMENTO](https://view.officeapps.live.com/op/embed.aspx?src=%5bURL_AL_DOCUMENTO)]   * Se ajusta página Evaluar para que acepte cualquier tipo de archivo office. * Se ajusta página Evidencia para modificar limitante de solo Pdfs. |
| Se accede mediante/acceso | Panel principal > Propuestas por evaluar |
| Métodos | Registro de evaluación |

* + 1. Actualización de componente: Perfil Gamificación (Req )

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | Usuarios que elijan Universidad diferente a TEC podrán ingresar su escuela o instituto. |
| Descripción | * Se remueve validación para ocultar EscuelaInstituto en la página PublicacionesAreas. * Se agrega que EscuelaInstituto sea requerido en formulario. * Se aplica método para obtener Escuelaen base a UniversidadId. |
| Se accede mediante/acceso | Perfil > Editar Perfil |
| Métodos | Actualizar Perfil |

* + 1. Actualización de componente: Talent Tank – Filtros búsqueda rápida (Req ).

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Emilio González |
| Objetivo | A los filtros existentes para búsqueda rápida se agregan: Institución y Escuela. |
| Descripción | * Se integra servicio para obtener Universidades. * Se agrega columna “UniversidadId” a la tabla EscuelaInstituto * Se agrega método a servicio de Escuelas para obtener en base a la UniversidadId. * Se agrega método a servicio de Campus para obtener en base a la UniversidadId. * Se agrega método a servicio de Grupos de investigación para obtener en base a la UniversidadId. |
| Se accede mediante/acceso | Home > Talent tank |
| Métodos | Registro de evaluación |

* + 1. Envío de Invitaciones para Referido (Req. 55)

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Modal |
| Autor | Ibrahim Guzmán |
| Objetivo | Cualquier usuario logueado en la plataforma, puede enviar una invitación a un usuario externo, para que se registre y pueda así, participar en las distintas dinámicas de la solución. |
| Descripción | * En el menú superior derecho (menú del usuario) se encontrará un item llamado “Invitar Referido”. * Al hacer click sobre ese item de menú, se abrirá un modal que mostrará un formulario de tres campos: “Nombre”, “Correo” y “Mensaje”. * El usuario llenará los datos de la persona a quien desea invitar y hará click en el botón “Enviar Invitación”. * Se envía un email a la persona invitada y se guarda un registro en la base de datos. * Cuando el invitado abre el email, encontrará un mensaje mostrando quién lo invitó, un mensaje personalizado y un link de registro a la plataforma. |
| Se accede mediante/acceso | Todos los usuarios activos en plataforma podrán acceder desde cualquier punto del aplicativo, así:  Menú principal > Invitar Referido |
| Base de Datos | **Nombre de la tabla:** Referidos  **Campos:**  ID: Identificador del registro.  ReferidoPor: ID del usuario que generó la invitación.  Nombre: Nombre del referido  Correo: Dirección de correo electrónico del referido.  Mensaje: Mensaje personalizado de parte de quien invita, para el referido. |
| Métodos | ModalReferido: presenta un pequeño formulario de tres campos (Bootstrap y jQuery). Validando que todos los campos estén llenos, sin lo cual no podrá enviarse la invitación. CrearInvitacion: guardar el registro en base de datos.  EnviarEmailReferido: enviar email a la persona referida, mediante API de SendGrid. |

* + 1. Actualización botón Ver Propuestas: Carta de Confidencialidad de Evaluadores (Req. 58)

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Modal |
| Autor | Ibrahim Guzmán |
| Objetivo | El usuario evaluador debe aceptar carta de confidencialidad mediante un modal, para poder entrar a evaluar propuestas de una convocatoria. |
| Descripción | * El usuario evaluador al hacer click sobre el botón “Ver propuestas”, aparecerá un modal con dos opciones de botón: “Aceptar” y “Cancelar”. * Si presiona “Aceptar” se esconderá el modal y lo cambiará a la pantalla de la propuesta que pretende evaluar. Si presiona “Cancelar” se esconderá el modal y no sucederá ninguna otra acción. * Cuando el usuario acepte la carta de confidencialidad, se actualizará el registro correspondiente en base de datos evidenciando que sí aceptó y cuándo lo aceptó. * Se creará la tabla **CartaConfidencialidad con los siguientes campos:** * Descripcion: Tipo varchar que contendrá el HTML de todo el texto correspondiente a la carta de confidencialidad. * Descripcion\_en: lo mismo que el campo Descripcion, pero con la traducción al inglés. * De igual manera, se actualizará la tabla Evaluador, con los siguientes campos para agregar: * FechaAceptacionConfidencialidad: Tipo fecha, nulo, que se actualiza con la fecha de cuándo el usuario aceptó la carta de confidencialidad. * CartaConfidencialidadId: Llave foránea que apunta a la carta de confidencialidad que el usuario leyó. |
| Se accede mediante/acceso | Página de Convocatorias >listado “Mis convocatorias por evaluar” > botón “Ver Propuestas” > modal “Carta de Confidencialidad” |
| Base de Datos | **Tabla para actualizar:** Evaluador  **Campos:** FechaAceptacionConfidencialidad, CartaConfidencialidadId  **Tabla para crear:** Carta Confidencialidad.  **Campos:** Descripcion, Descripcion\_en. |
| Métodos | ModalCartaConfidencialidad: presenta un modal con una caja de texto y scroll para que el usuario pueda leer el contenido de la carta de confidencialidad y abajo dos botones “Aceptar” y “Cancelar” (Bootstrap).  Este comportamiento se controlará con jQuery y el controlador C# de RazorPages correspondiente. |

* + 1. Pantalla de Registro: Adaptación del Formulario de Registro (Req. 54)

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Carlos Alberto Bautista |
| Objetivo | El objetivo principal es realizar adaptaciones al formulario de registro en la plataforma de Science Connexion. Estas adaptaciones buscan mejorar la experiencia del usuario al registrarse en el sistema y recopilar información adicional que será útil para los fines de la plataforma. |
| Descripción | Se trata de una serie de modificaciones en el formulario de registro existente que incluyen la adición de nuevos campos, la implementación de listas desplegables y la validación de datos para garantizar que la información es proporcionada de manera completa y precisa. Además, se especifica cómo tratar ciertos tipos de datos, como la organización en la que labora el usuario, y se asegura que los cambios no afecten el funcionamiento general de la pantalla de registro. Es importante destacar que se mantendrán los registros previos de usuarios, conservando ciertos datos relevantes, incluso si los campos correspondientes se eliminan del formulario de registro.  Los campos que se incluirán en la pantalla de registro son los siguientes.   * Género. * Organización en la que colaboras. * Perfil de Linkedin. * País * Estado * Ciudad * Elige que perfil de solucionador eres * ¿Por qué quieres formar parte de Science Connexion?   Reglas y Consideraciones.  Consideración.   * País, Estado y Cuidad, se llenará de acuerdo a un api “CountryAPI”, * Se deben quitar los siguientes campos de la pantalla “Campus del Tec en el que laboras”, “Nómina Tec” y “ Rol en la institución” * Considerare que el texto de ayuda se refiere al placeholder de los controles, como ya se usa en los campos existentes de ese formulario.   Reglas  Regla para campo “Organización en la que laboras”;  Opción “Universidad”   * Si selecciona la opción Universidad, se deberá mostrar un listado de Universidades. * Se debe tener una opción “Otro” en la lista de Universidades * Al seleccionarla Opción de “Otro” en la lista de Universidades, deberá permitir capturar al cliente el nombre de una universidad.   Opción “Empresa o Startup”   * Al seleccionar esta opción, el sistema deberá mostrar los campos Nombre, sitio web y un listado de Industrias (estos campos son obligatorios)   Opción “Otro”   * Al seleccionar esta opción, el sistema deberá mostrar los campos Nombre, sitio web y un listado de Industrias (estos campos son obligatorios) |
| Se accede mediante/acceso | Home-> Opción Regístrate |
| Base de Datos | Se modificará la tabla “SolicitudRegistroUsuario” agregando los siguientes campos  “Linkedin” (string)  Pais (string)  EstadoI (string)  Cuidad (string)  TipoSolucionador(string)  PorQuePertencer (string)  TipoOrganizacion(int): Ayudara a saber que selección hizo el usuario, si es “Universidad”, “Empresa o Statup” o “Otros”.  UniversidadId(int): almacena la clave de la universidad en el caso el tipo de organización sea universidad.  UniversidadOtro(int): almacena el nombre de alguna universidad que no esté en el catálogo de universidad  NombreOrganizacion (string):se captura el nombre de la organización, si el tipo de Organización es Empresa o Statup” o “Otros”.  SitioWebOrganizacion(string): se captura el sitio de la organización, si el tipo de Organización es Empresa o Statup” o “Otros”.  IndustriaId(int): almacena la clave de la industria, siempre y cuando el tipo Organización lo permita.  Nuevas tablas para los catálogos  Genero, Industria, TipoOrganizacion |
| Métodos | EnviarSolicitud |

* + 1. Pantalla Aprobación de Registro: Adaptación del Formulario de Registro (Req. 54)

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Carlos Alberto Bautista |
| Objetivo | Tener un perfil completo del usuario |
| Descripción | Se realizarán modificaciones en la página 'AprobacionRegistro'.   * Dentro de la modificación del modal 'modalAprobacionRegistro', el campo 'Por qué deseas formar parte de Science Connexion' deberá ubicarse debajo del campo 'Rol'. * Cuando se apruebe un registro, los nuevos campos deben ser almacenados en la tabla 'Usuario'.   + Dado que estos campos son nuevos, se deberán crear en la tabla 'Usuario'. Los campos a añadir son: 'Linkedin' (string), 'PerfilId' (int), 'PorQuePertencer' (string), 'TipoOrganizacion' (int), 'UniversidadId' (int), 'UniversidadOtro' (int), 'NombreOrganizacion' (string), 'SitioWebOrganizacion' (string) e 'IndustriaId' (int)." |
| Se accede mediante/acceso | Home-Menu Usuario-Mi perfil –Revisar Solicitudes |
| Métodos | ResultadoRegistro |

* + 1. Pantalla de Perfil: Adaptación del Formulario de Registro (Req. 54)

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Carlos Alberto Bautista |
| Objetivo | Tener un perfil completo del usuario |
| Descripción | Se modificará la Page “Propio”, agregando el campo nuevo de “Perfil de LinkedIn”.  Consideraciones   * Este cambio aplica para la pantalla del perfil del solucionador, para los 3 tipos de solucionador, investigador, emprendedor e innovador. * Los campos de una URL deben mostrarse como hipervínculos. Al hacer clic en ellos, el usuario deberá ser dirigido al sitio web correspondiente que se ha guardado. * le campos “Perfil de LinkedIn” se colocará debajo de la ubicación. |
| Se accede mediante/acceso | Panel Principal->Mi Perfil->Ver perfil publico |
| Métodos | NA |

* + 1. Pantalla de Perfil: Adaptación del Formulario de Registro (Req. 54)

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Carlos Alberto Bautista |
| Objetivo | Tener un perfil completo del usuario |
| Descripción | Se modificará la Page “Propio”, agregando el campo nuevo de “Perfil de LinkedIn”.  Consideraciones   * Este cambio aplica para la pantalla del perfil del solucionador, para los 3 tipos de solucionador, investigador, emprendedor e innovador. * Los campos de una URL deben mostrarse como hipervínculos. Al hacer clic en ellos, el usuario deberá ser dirigido al sitio web correspondiente que se ha guardado. * le campos “Perfil de LinkedIn” se colocará debajo de la ubicación. |
| Se accede mediante/acceso | Panel Principal->Mi Perfil->Ver perfil publico |
| Métodos | NA |

* + 1. Pantalla de Solicitudes pendientes: Adaptación del Formulario de Registro (Req. 54)

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Carlos Alberto Bautista |
| Objetivo | Tener un perfil completo del usuario |
| Descripción | Se modificará la Page “Publico”, agregando el campo nuevo de “Perfil de LinkedIn”.  Consideraciones   * Este cambio aplica para la pantalla del perfil del solucionador, para los 3 tipos de solucionador, investigador, emprendedor e innovador. * Los campos de una URL deben mostrarse como hipervínculos. Al hacer clic en ellos, el usuario deberá ser dirigido al sitio web correspondiente que se ha guardado. * le campos “Perfil de LinkedIn” se colocará debajo de la ubicación. |
| Se accede mediante/acceso | Panel Principal->Mi Perfil |
| Métodos | NA |

* + 1. Pantalla de Perfil: Asignación de Badges (Req. 57)

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Carlos Alberto Bautista |
| Objetivo | El objetivo de este requerimiento es permitir que los solucionadores en la plataforma acumulen insignias que reflejen su participación y logros en convocatorias, y proyectos. Estas insignias se mostrarán en sus perfiles y proporcionarán información sobre su historial y logros en la plataforma.  Se tendrán 2 tipos de insignias: Participaciones en convocatorias y Proyectos seleccionados en convocatorias. |
| Descripción | Se modificará la Page “Propio” y “Publico”.   * Se diseñará una interfaz de usuario que incluya una sección llamada "Insignias obtenidas" debajo del encabezado del perfil del solucionador. * Se crearán dos propiedades: “InsigniaParticipacion” y “InsigniaPropuestasGanadas”. * Estas propiedades, se llenará con los métodos “ObtenerInsigniaParticipacion” y “ObtenerInsigniaPropuestasGanadas” respectivamente, provenientes de la interface “IInsigniaService”.   Se creará un servicio (InsigniaService) con dos métodos: “ObtenerInsigniaParticipacion” y “ObtenerInsigniaPropuestasGanadas”, los cuales consultarán la base de datos para realizar los cálculos correspondientes conforme a la regla de cada insignia.  Para que la información del perfil del usuario (Publico o Privado) quede configurada con lo nuevo (las insignias) el método “InitData” del controlador llenará las variables “InsigniaParticipacion” y “InsigniaPropuestasGanadas” haciendo uso de los métodos arriba mencionados, así como el objeto de transferencia de datos (o DTO) que se llamará “InsigniasViewModel”.  De esta manera, cada página de perfil del solucionador consultará estas variables y mostrará el HTML en consecuencia. El cual, mostrará un nuevo renglón llamado “Insignias obtenidas” siempre que haya al menos una participación en convocatoria válida.  Al hacer clic sobre una insignia, se mostrará un modal dinámico, que contendrá información detallada sobre la insignia. Para ello se hará uso de un archivo que contendrá todo el HTML dinámico (“ModalDataInsignias”) y un archivo para transporte de datos “InsigniasViewModel”.  Toda la interacción entre el clic del usuario y los datos mostrados en el modal serán gestionados con jQuery.  **Reglas por Insignia**   * La insignia de "Participaciones en convocatorias"   + Indica cuántas propuestas ha completado el solucionador.   + Se mostrará cuando haya enviado al menos una propuesta.   + Al dar clic mostrará un modal con el listado de convocatorias (título y clave). * La insignia de "Proyectos seleccionados en convocatorias"   + Indica el número de propuestas ganadoras en las que ha participado el solucionador.   + Se mostrará cuando el administrador finalice la convocatoria y la propuesta sea ganadora.   + No se mostrará si el solucionador no ha ganado en ninguna convocatoria.   + Al dar clic mostrará un modal con el listado de propuestas ganadoras (nombre de propuesta y clave de convocatoria).   **Reglas generales:**   * La información mostrada en las insignias no se podrá modificar, ya que es generada automáticamente y solo tiene un propósito informativo. * Las insignias "Participaciones en convocatorias" y "Proyectos seleccionados en convocatorias" no se mostrarán por defecto cuando el usuario sea nuevo y entre por primera vez en su perfil. |
|  | Panel Principal->Mi Perfil |
| Métodos | ObtenerInsigniaParticipacion  ObtenerInsigniaPropuestasGanadas |

* + 1. Perfil innovador (Req. 56)

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Carlos Alberto |
| Objetivo | El objetivo principal de esta modificación es enriquecer la experiencia de los usuarios al ofrecer una distinción clara entre los perfiles de 'Emprendedor' y 'Innovador'. Con esta implementación, el objetivo es permitir a los usuarios destacar sus logros académicos, proyectos innovadores y reconocimientos de manera más efectiva, al tiempo que facilita la gestión de sus herramientas de innovación. Además, se busca mejorar la visibilidad de los proyectos de innovación en la plataforma, brindando a los usuarios la oportunidad de presentar sus contribuciones en esta área de manera más destacada. Estos cambios tienen como objetivo final promover la diversidad de perfiles y experiencias en la comunidad de solucionadores, al tiempo que mejoran la usabilidad y la claridad de la plataforma tanto para los usuarios como para los visitantes. |
| Descripción | Modificación de la Vista "Tipo de Solucionador"  Se realizarán modificaciones en la vista "Tipo de Solucionador" para incorporar la sección de perfil "Innovador" con las siguientes leyendas:  Innovador   * Posees títulos académicos. * Has patentado proyectos. * Has recibido premios y reconocimientos a lo largo de tu carrera. * Has dado conferencias. * Has participado en otros proyectos de emprendimiento.   Consideraciones:   * La nueva sección se ubicará en el lado derecho del perfil del "Emprendedor". * El perfil "Innovador" estará basado en el perfil del "Emprendedor" e incluirá el campo "Herramientas de Innovación". * Se incluirán los campos "Tus grados académicos" y "Campos identificados" junto con los mismos campos que el perfil de "Emprendedor". * Se agregará la lógica para mostrar la etiqueta del encabezado como "Solucionador Innovador". * El campo "Herramientas de Innovación" será un cuadro de texto en el que podrás escribir y agregar una por una, haciendo clic en el símbolo "+" y podrás eliminar las opciones haciendo clic en la "X" que aparecerá junto a las opciones agregadas.   Los pasos 2, 3 y 4 serán idénticos a los mostrados en el perfil de "Emprendedor", tal como funciona actualmente.  En el paso 5, se modificará la vista "\_pasosProgreso" e incluirá la sección "Proyectos de Innovación" en la parte superior, es decir, estará arriba de la sección "Proyectos Emprendedores". Los nuevos campos incluirán "Nombre del proyecto", "Descripción del proyecto", "Rol que desempeñas en el proyecto", "Año de lanzamiento" y "¿El proyecto está vigente? Si/No". Para estos nuevos campos, se creará la tabla "ProyectoInnovación".  Consideraciones:   * En la sección "Proyectos Emprendedores", se cambiará la etiqueta por "Proyectos de Emprendimiento", manteniendo el mismo funcionamiento de llenado que la herramienta actual.   Modificación de la Vista de Perfil "Propio" y la Página "Público"   * En el encabezado, se mostrará el tipo de usuario como "Innovador". * En la sección "Mis Datos y Experiencia", se incluirá la sección "Herramientas de Innovación que domino" debajo de la sección "Mis grados académicos". * En la sección "Logros", se agregará la sección "Proyectos de Innovación", que se llamará "Proyectos de Innovación en los que he trabajado". * La sección "Mis emprendimientos" cambiará la etiqueta por "Proyectos de Emprendimiento en los que he trabajado".   Además, se realizarán modificaciones en los archivos "translation.json", tanto en inglés como en español, para reflejar estos cambios. |
| Se accede mediante/acceso | Home, Convocatoria |
| Métodos | N/A |

* + 1. Convocatoria: Permitir varias etapas dentro de una convocatoria (Req. 60)

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Página |
| Autor | Gustavo Martinez |
| Objetivo | Crear convocatorias con múltiples etapas. |
| Descripción | * Se crea tabla EtapaConvocatoria con los campos Descripción, NumeroEtapa, FechaInicio, FechaFin, ConvocatoriaId, EstatusConvocatoria. * Se agregan columnas EsMultietapa y EtapaActivaId en la tabla Convocatoria. * Se agregan columna EtapaId y navigation a la tabla EtapaConvocatoria en las tablas Equipo, Criterio y Evidencia. * Se crea página TipoConvocatoria para seleccionar única o multietapa e ir a la creación. * Se agrega parámetro multietapa de tipo boleano a la página Create para determinar tipo de convocatoria. * Se modifica Pantalla de Create para ocultar campos de fecha fin e inicio y cambiar url de boton de acción siguiente si es multietapa. * Se crea pantalla Etapas para agregar, editar o eliminar las etapas de la convocatoria y se agrega formulario con campos nombre y fecha de inicio y fin para crear una etapa. * Se crea listado de etapas de la convocatoria en formularios individuales con los campos deshabilitados. * Se agrega boton de acción “editar etapa” para habilitar campos y editar la etapa. * Se agrega boton de acción “eliminar etapa” únicamente para la última etapa registrada. * Se agrega modal de confirmación para eliminar la etapa. * Se crean funciones de agregar, editar y eliminar etapa. * Se agrega validación para que la fecha inicio de la etapa siguiente sea mayor a la fecha de la última etapa. * Se agrega validación para que la fecha fin de la etapa sea mayor a la fecha de inicio de la etapa. * Se agrega regla para validar qué se agregue al menos dos etapas. * Se agrega regla para validar que se pueda editar las etapas mientras este en estatus borrador o la etapa aun no haya finalizado. * Se crea pantalla CriteriosEtapas y se agrega lista de pestañas de las etapas para visualizar los criterios de la etapa. * Se agrega boton de acción en la pestaña de cada etapa para ir a la pantalla de Criterios. * Se agrega parámetro etapaId de tipo entero a la página CreateCriterios para relacionar los criterios creados a una etapa. * Se agrega guardar la EtapaId al crear un criterio. * Se agregar boton para permitir avanzar sin registrar criterios en las etapas. * Se agrega regla al dar siguiente en la creación de criterios, si es de una etapa regresará a la pantalla de Detalle etapas. * Se modifica pantalla de Detalle de Convocatoria y sobre reto para mostrar las etapas de la convocatoria. * Se modifica pantalla de Detalle de Convocatoria y sobre reto para mostrar los criterios de evaluación de cada etapa. * Se modifica el Panel de convocatoria para mostrar etapa actual, fecha de inicio y fin para convocatorias multietapa. * Se cambia texto de "notificar cierre de convocatoria" a "notificar cierre de etapa" para convocatorias multietapa. * Se agrega plantilla de notificación de cierre de etapas. * Se agrega regla para mandar a la pantalla Etapas al seleccionar "cambiar fecha cierre" en el Panel de convocatoria si es multietapa. * Se modifica Panel de convocatoria para mostrar equipos activos en la etapa actual si la convocatoria es multietapa. * Se agrega regla para mandar a la pantalla CriteriosEtapas al seleccionar "Registro de criterios de evaluación" en el Panel de convocatoria si es multietapa. * Se agrega regla para cambiar de etapa la convocatoria si es multietapa al momento de finalizar desde la pantalla "propuesta en evaluación". * Se modifica la pantalla de "Evidencias" para mostrar los documentos de la etapa actual si es una convocatoria multietapa. * Se modifican grids para mostrar fecha inicio y fin de la etapa. * Se agrega columna etapa en los grids del Panel principal. * Se agrega regla para solo poder invitar participantes en la primer etapa desde el panel de equipo y talent tank. |
| Se accede mediante/acceso | Panel Principal-> Crear Convocatoria |
| Métodos | NA |

# Diccionario de datos

A continuación, se listan las entidades identificadas, los nombres se actualizarán si es necesario:

|  |  |
| --- | --- |
| Entidad | Tabla |
| Convocatorias | ConvocatoriaEntity |
| Participantes por convocatoria | ParticipanteConvocatoria |
| Evaluadores por convocatoria | EvaluadorConvocatoria |
| Invitaciones | Notificacion |
| Usuarios | Usuario |
| Evidencias | Evidencia |
| Evaluaciones | Evaluacion |
| Adjuntos - Convocatoria | adjuntos\_convocatoria |
| Términos y condiciones aceptados | TerminosAceptados |
| Avisos de privacidad aceptados | Aviso |
| SuperAdministradores | Usuario |
| Administradores | Usuario |
| Publicaciones | Publicacion |
| Áreas de investigación | AreaInvestigacion |
| Grados Académicos | GradoAcademico |
| Premios y reconocimientos | PremioReconocimiento |
| Conferencias impartidas | ConferenciaImpartida |
| Patentes | Patente |
| Proyectos emprendedores | ProyectoEmprendedor |
| Propuestas | Propuesta |
| Criterios de evaluación | CriteriosEvaluacion |
| SolicitudRegistroUsuario | SolicitudRegistroUsuario |
| Campus | Campus |
| RolInstitucion | RolInstitucion |
| InstitucionInvestigacion | InstitucionInvestigacion |

## 4.1 Diagrama de dominio

Diagram

Description automatically generated

## 4.2 Tablas SQL



# Validaciones

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Persona que valida (interno)** | **Rol** |
| 10/08/2022 | Édgar Reyes Rojas | LT- ITESM |
| 11/10/2022 | Édgar Reyes Rojas | LT- ITESM |

# 5.1 Historial modificaciones

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Persona que valida (interno)** | **Modificación** |
| 03/08/2022 | Emilio González Limón | Se crea documento |
| 14/01/2023 | Emilio González Limón | Se actualiza descripción de componentes de acuerdo con los requerimientos de la fase II:   * Requerimiento 10: se actualiza componente y). * Requerimiento 11: se actualizan componentes i) y r). * Requerimiento 12: N/A * Requerimiento 13: se actualizan componentes c) y q). * Requerimiento 14: Se agrega componente cc). * Requerimiento 15: Se agrega componente cc). * Requerimiento 16: se agrega componente dd). * Requerimiento 17: se actualiza componente u) y se agrega componente ee). |
| 07/03/2023 | Emilio González Limón | Se actualiza descripción de componentes de acuerdo con los requerimientos de la fase II:   * Requerimiento 20: Se actualiza componente d). * Requerimiento 21: Se actualiza componente c). * Requerimiento 22: Se agrega componente ff). * Requerimiento 23: Se actualiza componente x). |
| 18/04/2023 | Emilio González Limón | Se actualiza descripción de componentes de acuerdo con los requerimientos de la fase II:   * Requerimiento 24: Se crea componente gg) y se actualiza el componente d) * Requerimiento 25: Se actualiza componente d) y se crea componente gg) * Requerimiento 28: Se actualiza componente g) * Requerimiento 29: Se actualiza componente gg) * Requerimiento 30: Se actualiza componente w) * Requerimiento 39: Se actualiza componente c), d), h). |
| 05/06/2023 | Emilio González Limón | Se actualiza descripción de componentes de acuerdo con los requerimientos de la fase II:   * Requerimiento 39: Se actualiza componente c), d), h). |